

ΟΔΗΓΙΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ «Θέλω να γυρίσω σπίτι μου»

Το παιχνίδι δημιουργήθηκε στο πλαίσιο επικοινωνίας του πολιτιστικού παραμυθιού «Θέλω να γυρίσω σπίτι μου» του Παναγιώτη Τούμπου και μπορεί να χρησιμοποιηθεί είτε με το ρομπότ δαπέδου bee-bot αν αποφασίσετε να το εκτυπώσετε σε μουσαμά (μέγεθος 120*135 εκ), ή σαν επιτραπέζιο με απλά πιόνια αν αποφασίσετε να το εκτυπώσετε σε απλό χαρτί Α4. Σε κάθε περίπτωση θα χρειαστείτε επιπλέον ένα ζάρι.

Με το παρόν παιχνίδι μπορούν να απασχοληθούν 2 παιδιά ή 2 ομάδες παιδιών αν χρησιμοποιήσετε το bee-bot.

Οι ομάδες κάθονται αντικριστά και τοποθετούν τα πιόνια ή τα bee-bot στα τετράγωνα που γράφουν «ΑΡΧΗ». Ρίχνουν το ζάρι εναλλάξ και ακολουθεί η κάθε ομάδα τη δική της διαδρομή. Κερδίζει όποια ομάδα φτάσει πρώτη στο κέντρο όπου εικονίζεται το εξώφυλλο του παραμυθιού.

Αν χρησιμοποιείτε το bee-bot, πριν ξεκινήσετε, διαβάστε τις οδηγίες χρήσης του και αφήστε τα παιδιά να εξοικειωθούν με τη λειτουργία του.

ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ ΡΟΜΠΟΤ ΔΑΠΕΔΟΥ ΒΕΕ-BOT



Με τα 4 πορτοκαλί κουμπιά το ρομπότ μετακινείται εμπρός, πίσω και στρίβει αριστερά ή δεξιά. Όσα βήματα θέλουμε να κάνει τόσες φορές θα πατήσουμε το κουμπί. Για να στρίψει το ρομπότ πατάμε το δεξί ή αριστερό κουμπί αλλά αν θέλουμε να μετακινηθεί σε άλλο τετράγωνο πρέπει να πατήσουμε και το κουμπί "εμπρός".



Αφού έχουμε προγραμματίσει το ρομπότ, πατάμε το πράσινο κουμπί "GO" για να εκτελέσει τη διαδρομή που το προγραμματίσαμε να κάνει. Όταν ρίχνουμε ξανά το ζάρι και θέλουμε να κάνει μια νέα διαδρομή το ρομπότ, τότε πρέπει να σβήσουμε την προηγούμενη διαδρομή πατώντας το μπλε κουμπί "X".

Το bee-bot είναι ένα ρομπότ δαπέδου που χρησιμοποιείται ευρέως για τη διδασκαλία προγραμματισμού σε μαθητές προσχολικής και πρωτοσχολικής ηλικίας. Είναι εύκολο στη χρήση και στην περίπτωση του παιχνιδιού μας μπορεί να χρησιμοποιηθεί από μεγαλύτερα παιδιά στις τελευταίες τάξεις του δημοτικού, σαν πιόνι, που το προγραμματίζουν ανάλογα με τα βήματα που θέλουν να κάνουν, πατώντας τα κουμπιά στη ράχη του.

Δείτε περισσότερα για τη λειτουργία του bee-bot [ΕΔΩ](#)